



# SEGUNDA GUERRA MUNDIAL



## ATRIBUTOS

Físico

Destreza

Inteligencia

Percepción

Nombre \_\_\_\_\_ Edad \_\_\_\_\_

Altura \_\_\_\_\_ Peso \_\_\_\_\_

Ojos \_\_\_\_\_ Pelo \_\_\_\_\_

Lugar de nacimiento \_\_\_\_\_

Rango Militar \_\_\_\_\_

Descripción \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Estabilidad Mental \_\_\_\_\_

## HABILIDADES

	Nivel	Total		Nivel	Total		Nivel	Total
P • Advertir/Notar	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	I • Comercio	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	I • Música	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
D • Armas distancia	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D • Conducir	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D • Navegar	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
F • Armas CC	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	I • Derecho	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	I • Ocultismo	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
D • Armas Pesadas	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D • Esquivar	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D • Paracaídas	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
I • Artillería	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	I • Explosivos	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D • Pilotar	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
F • Atletismo	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	I • Historia	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	I • Química	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
P • Bailar	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	I • Idioma.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	P • Reflejos	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
P • Buscar	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	I • Ingeniería	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D • Sigilo	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
I • Callejeo	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	I • Mecánica	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D • Vehíc. Pesados	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
P • Captar Imagen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	I • Medicina	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	I • Transmisiones	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## SALUD FÍSICA

(Físx3)

## SALUD MENTAL

(Intx3)

## COMBATE

Arma	Daño	Alcance
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Heridas y Secuelas  
(Físx1) o (Intx1)=Dado Menor

## INICIATIVA

(Reflejos)

## DEFENSA

Esquivar+5

Protección	Absorción	Estorbo
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## EQUIPO

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

## Dinero y posesiones

Puntos de experiencia \_\_\_\_\_

Nombre del director \_\_\_\_\_

Nombre del jugador \_\_\_\_\_

Campaña \_\_\_\_\_

Totales	Sin Gastar
---------	------------