

Conversión a otros sistemas

FAE	Sistema Sombra	Savage Worlds	Rápido y fácil	CdB Engine	Sistema D20	Sistema D100
Legendaria (8)	+20	-6	30	23	35	-25
Épica (7)	+15	-5	30	21	30	-20
Fantástica (6)	+15	-4	25	19	30	-20
Excelente (5)	+10	-4	25	17	25	-15
Enorme (4)	+10	-3	20	15	25	-15
Grande (3)	+5	-2	20	13	20	-10
Buena (2)	+5	-1	18	11	20	-10
Normal (1)	+0	+0	18	9	15	-5
Mediocre (0)	+0	+1	15	7	15	+0
Mala (-1)	-5	+2	10	5	10	+10
Terrible (-2)	-10	+3	10	3	5	+20

La siguiente tabla muestra las equivalencias entre las puntuaciones de varios sistemas de juego.

FAE	Sistema Sombra*	Savage Worlds	Rápido y fácil*	CdB Engine	Sistema D20*	Sistema D100
Legendaria (8)	28	d12+2	16	9	16	95
Épica (7)	27	d12+1	15	8	15	90
Fantástica (6)	25	d12+1	14	8	14	90
Excelente (5)	23	d12	13	7	13	85
Enorme (4)	22	d12	12	6	12	80
Grande (3)	20	d10	11	5	11	70
Buena (2)	18	d8	10	4	10	60
Normal (1)	15	d6	9	3	8	50
Mediocre (0)	12	d6	8	2	5	40
Mala (-1)	10	d4	5	1	3	25
Terrible (-2)	5	d4-2	2	0	0	10

*La puntuación se refiere al total de la habilidad, sumados nivel y atributo (en el caso de Sombra), atributo más habilidad (en el caso de RyF) o rango más bonificadores (D20).